

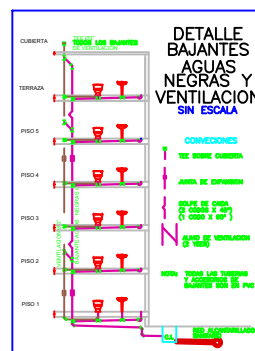
PLANTA PISO 5 (N+14.35)  
ESCALA: 1\_\_50

**NOTAS:**

VENT 02"	BAIANTE VENTILACION PVC AGUAS LLUVIAS 02"
VENT 03"	BAIANTE VENTILACION PVC AGUAS LLUVIAS 03"
BALL 03"	BAIANTE PVC AGUAS LLUVIAS 03"
BALL 04"	BAIANTE PVC AGUAS LLUVIAS 04"
BALL 06"	BAIANTE PVC AGUAS LLUVIAS 06"
BAN 04"	BAIANTE PVC AGUAS NEGRAS 04"
S2	SIFON PVC 02"
S3	SIFON PVC 03"
S4	SIFON PVC 04"
C2	CODO PVC 02"
C3	CODO PVC 03"
C4	CODO PVC 04"
C6	CODO PVC 06"
C442	CODO REVENTILADO PVC 04x2"
C342	CODO REVENTILADO PVC 03x2"

**NOTAS:**

- TODAS LAS TUBERIAS ENTERRADAS ENTRE CAJAS SERAN EN PVC NOVAFORT Y/O SIMILAR PARA AMBOS SISTEMAS.
- TODAS LAS TUBERIAS ENTERRADAS ENTRE CAJAS Y BAJANTES SERAN EN PVC AGUAS NEGRAS O LLUVIAS SEGUN EL SISTEMA.
- TODAS LAS TUBERIAS ENTERRADAS ENTRE CAJAS Y PUNTOS SERAN EN PVC AGUAS NEGRAS O LLUVIAS SEGUN EL SISTEMA.
- TODOS LOS DESAGUES DE CUBIERTA Y DE REBOSES DEBERAN SER EQUIPADOS CON REJILLAS QUE SE EXTENDAN UN RADIO MINIMO DE 100 mm SOBRE LA SUPERFICIE DE LA CUBIERTA INMEDIATAMENTE ADYACENTE AL DESAGUE.



**CONVENCIONES RED INTERNA DE DESAGUES**

Medida de las áreas afeerentes proyectadas	Medida de las áreas afeerentes proyectadas
Limite delimitación de áreas de drenaje	Limite delimitación de áreas de drenaje
Red sanitaria proyectada	Red sanitaria proyectada
Red pluvial proyectada	Red pluvial proyectada
Red de ventilación proyectada	Red de ventilación proyectada
Tubería sanitaria proyectada suspendida	Tubería sanitaria proyectada suspendida
Tubería pluvial proyectada suspendida	Tubería pluvial proyectada suspendida
Tubería de ventilación proyectada suspendida	Tubería de ventilación proyectada suspendida
Tubería aire acondicionado proyectada suspendida	Tubería aire acondicionado proyectada suspendida
Bajante aguas negras proyectado	Bajante aguas negras proyectado
Bajante aguas lluvias proyectado	Bajante aguas lluvias proyectado
Bajante ventilación proyectado	Bajante ventilación proyectado
Caja inspección existente	Caja inspección existente
Caja inspección proyectada	Caja inspección proyectada